

Regulament & desfășurare Skills@Work Challenge 2010

Faza finală

Scurtă prezentare a competiției

Competiția **Skills@Work Challenge 2010** reunește 100 de elevi pentru a analiza o problemă specifică de business și pentru a dezvolta idei ce ar putea fi utilizate în soluționarea acesteia. **Skills@Work Challenge** va fi pentru tine și echipa ta o experiență intensă, trebuind să propuneți o soluție în limita timpului dat, având la dispoziție hrană, apă, calculatoare și facilități, informații din domeniul tehnic și de afaceri.

În fiecare echipă, va trebui să vă alocați diferitele sarcini conform abilităților fiecăruia, având ocazia să vă dezvoltați în același timp și abilitățile interpersonale. Veți avea oportunitatea să înțelegeți modul de rezolvare a unor sarcini, precum și aplicarea principiului învățării din experiență. **Skills@Work Challenge 2010** va fi o provocare pentru dezvoltarea voastră personală, deoarece veți învăța să lucrați având termene limită extrem de scurte și parteneri de echipă cu care nu ați mai lucrat în prealabil.

Detalii de participare

- Pentru o cât mai largă participare la etapa internațională și pentru o experiență de învățare cât mai intensă, **echipele care vor concura se vor forma prin gruparea aleatorie a elevilor prezenți.**
 - Problema propusă nu se va cunoaște înainte de lansarea ei oficială, la ora anunțată.
 - Veți fi împărțiți în echipe de 5 elevi. Nu este permisă schimbarea echipei odată ce echipele au fost stabilite.
 - **Pe parcursul competiției veți beneficia de asistența unor voluntari din partea partenerilor din mediul de afaceri și a staff-ului Junior Achievement România.** Ei vor fi consultanții și facilitatorii voștri, oferindu-vă suport și informații adiționale în probleme de finanțare, dezvoltare a produsului, marketing, vânzări, etc., precum și în problemele de logistică ale evenimentului.
 - **Pe parcursul competiției veți avea acces la calculator pentru a vă documenta și a redacta planul de afaceri.** În laboratorul de informatică va merge doar câte 1 reprezentant din echipă.
 - Pentru ca o echipă să se califice în finala competiției, respectiv să poată fi considerată câștigătoare, minim 3 membri (aceiași) trebuie să fie prezenți pe parcursul întregului concurs **Skills@Work Challenge**. Elevii care nu participă la echipă pe toată durata competiției, în situația în care echipa se va califica pentru finala europeană, nu vor face deplasarea.

- Pentru participarea la competiție, fiecare reprezentant al echipei va semna că a luat cunoștință de regulamentul de desfășurare a competiției.

Detalii Plan Proiect

- Soluția oferită de fiecare echipă trebuie să respecte modelul planului de afaceri/proiect furnizat de Junior Achievement și să nu depășească 2 pagini A4 scrise cu Arial 11. Planul de afaceri trebuie predat în format electronic, împreună cu prezentarea, până la ora care va fi menționată în agendă.

- Prezentarea powerpoint trebuie să aibă maxim 6 slide-uri. Se încurajează implicarea unui număr cât mai mare de membri ai echipei în susținerea prezentării.

- Timpul alocat echipei pentru a prezenta soluția în fața tuturor participanților și a juriului este de maxim 4 minute.

Jurizare

Juriul va fi format din reprezentanți din partea Ministerului Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului, reprezentanți ai companiei partenere, reprezentanți ai JA Romania și British Council.

În cadrul procesului de jurizare a proiectelor prezentate se va ține cont de:

- Identificarea nevoii și a grupului țintă
- Originalitatea soluției prezentate
- Fezabilitatea soluției prezentate
- Comunicarea și promovarea produsului/serviciului
- Modul de prezentare a soluției în fața audienței (cu accent pe discurs structurat și abilități de prezentare, nu pe soluții tehnice avansate de tip: flash, foarte multe fotografii sau animații)

O notă specială va fi acordată pentru lucru în echipă și comportamentul de lucru al echipei.